

## Décisions et clarifications officielles des règles Heroclix Mai 2004

Les mises à jour de ce document sont officielles en tournoi à partir du 01 mai 2004. Toutes les nouvelles modifications depuis la dernière mise à jour sont indiquées en rouge.

**Forums.** Toutes les décisions prises par des arbitres officiels sur un forum Wizkids **Heroclix** est une décision officielle. La décision n'est appliquée en tournoi que lorsque la F.A.Q. est publiée sur le site de Wizkids. La F.A.Q. sera nommée avec la date de son application officielle en tournoi.

### CLARIFICATIONS DES COMPÉTENCES DE GROUPE 2000 AD

- Désigner un seul personnage pour cette compétence de groupe implique que la compétence de groupe des 2000 AD ne s'applique qu'à ce seul personnage même si plus d'un exemplaire de ce personnage est en jeu.

### CrossGen

- La compétence de groupe des CrossGen n'est pas une attaque et ne déclenchera donc pas les effets d'une attaque comme la compétence de groupe des CrossGen, si elle est utilisée contre un autre membre du groupe des CrossGen. Cette compétence peut être utilisée même si le membre des Mystiques est mis KO par l'attaque.
- Si un membre du groupe des CrossGen s'inflige d'une manière ou d'une autre des dégâts à lui-même (avec une Explosion d'énergie, par exemple), et choisit de ne pas désactiver sa compétence de groupe, alors le personnage se vengera de lui-même.

### Crusade

- L'attaque des « Crusade » n'a pas à être réussie pour infliger un Recul. De plus, la cible recule d'un nombre de cases égal à la valeur de dégâts et non pas du nombre de dégâts infligés.
- Si une attaque avec Explosion d'énergie lancée par un membre des « Crusade » échoue sur une cible mais que les dés sortent des doubles, alors la compétence des « Crusade » provoquera un recul uniquement contre la cible manquée. Si une Explosion d'énergie effectuée par un membre des « Crusade » réussit contre une cible mais échoue contre une figurine adjacente, la compétence des « Crusade » provoquera également un recul pour les figurines adjacentes.

### Danger Girl

- La compétence du groupe Danger Girl ne peut être utilisée que lorsque le personnage est la cible d'une attaque. Des dégâts indirects provenant d'Explosion d'Energie ou infligés par Mastermind, Poison ou Vague Pulsante ne nécessitent pas de cible.
- Bien que « l'attaquant doit choisir une autre cible ou accomplir une action différente avec ce même personnage, » le personnage ne peut pas revenir en arrière sur une portion d'action (comme le mouvement dans l'action de pouvoir Charge) effectuée avant l'action d'attaque.
- Si un personnage B réussit un lancer de dés pour la compétence du groupe Danger Girl pour contrer la tentative d'un personnage A de cibler le personnage B, alors le personnage A ne peut plus prendre le personnage B pour cible pendant ce tour.

### B.P.R.D.

- Lorsque vous utilisez une autre compétence de groupe, on considère qu'un membre d'une équipe « joker » ne fait partie de cette équipe que pour ce qui concerne la compétence de groupe; pour tout le reste, il est membre de l'équipe imprimée sur son socle.

- Un personnage « joker » ne peut utiliser qu'une compétence de groupe par action. Si un adversaire annonce une action qui ne peut pas être effectuée (par exemple, parce que votre personnage copie une compétence de groupe qui l'empêche d'être ciblé), votre adversaire doit déclarer une action différente. On considère alors qu'il s'agit d'une action différente et le personnage peut copier une nouvelle compétence de groupe.

#### **Kabuki**

- Un personnage élevé peut tirer au-dessus d'un terrain gênant et peut ainsi faire une attaque à distance contre un personnage au sol qui posséderait la compétence de groupe des Kabuki à moins que le personnage possédant cette compétence n'occupe une case de terrain gênant.

#### **TopCow**

- Si vous donnez une action de déplacement à ce personnage et que le jet d'évasion échoue, la compétence des TopCow peut être utilisée pour que cette action ne soit pas décomptée de votre total d'action pour ce tour.

Traduction par Ludovic

La version originale de ce document est disponible à l'adresse suivante :

[http://www.wizkidsgames.com/heroclix/indy/hc\\_article.asp?cid=38389](http://www.wizkidsgames.com/heroclix/indy/hc_article.asp?cid=38389)